

VSN presenta importantes novedades en IBC2010

La versión "Live" de **vsniPTransfer**, el **acelerador de transferencias UMP** y el set virtual **vsnfreemove** aparecen por primera vez. Además, el proyecto **Spider** muestra los primeros esbozos de la nueva arquitectura de flujos de trabajo desarrollada por la empresa española.

La feria de Amsterdam será el escenario elegido por **VSN** para desvelar a sus partners y clientes nuevos productos y versiones de sus sistemas de gestión de contenidos y automatización broadcast para entornos digitales sin cintas.

La versión 6.1 de **vsniPTransfer** muestra los grandes avances realizados recientemente por **VSN** en las tecnologías de transferencia de archivos. Como principales novedades destacan la capacidad de realizar transmisiones en directo ("Live") con registro simultáneo de los ficheros de video en el servidor central; la posibilidad de transferir sin compresión (por ejemplo DVCPro25 MXF); una nueva cadena completa de envío-recepción en formatos .mov; incrementos notables de velocidad y, opcionalmente, la posibilidad de trabajar con el nuevo **protocolo UMP**. Esta tecnología, desarrollada en exclusiva por **VSN**, proporciona notables incrementos en la velocidad de transferencia, especialmente cuando la distancia entre nodos es muy grande.

Este año se podrá ver, por primera vez a nivel europeo, el revolucionario y económico set virtual **vsnfreemove**, en su versión 1.5. Esta solución pone al alcance de canales de TV pequeños/medianos el acceso a dicha tecnología. **vsnfreemove** no necesita sistemas de tracking para crear movimientos de cámara e incrustaciones perfectas. Dispone de 4 entradas de video (cámaras y/o línea), 10 memorias de escena, mezclador integrado y un nivel de calidad digital único en su segmento.

Hace más de un año, **VSN** comenzó un importante proyecto de I+D, denominado **Spider**, en busca de un mayor nivel de integración entre las áreas de gestión de contenidos (MAM), automatización, tráfico y flujos de trabajo en TV (BPM). Los primeros frutos de este esfuerzo se mostrarán en **IBC** a los **partners** de **VSN** en diversos países. La nueva arquitectura de las soluciones **VSN** proporciona tres "capas" o niveles distintos: a) la parte estática del sistema, es decir, bases de datos, MAM, escaletas, contratos, derechos, registros de eventos, control de dispositivos, etc.; b) la parte dinámica, básicamente la gestión de flujos de trabajo en programación, ingesta, validación, postproducción, archivo y emisión; c) los servicios de comunicación/integración entre los diversos módulos **VSN** y de terceros.

Las principales consecuencias de la nueva arquitectura son una escalabilidad sin límites, la posibilidad de personalizar los flujos de trabajo a voluntad de cada cliente, un nivel total de integración entre todas las áreas operativas de un canal (gestión, programación, archivo, tráfico, noticias, continuidad...) y, finalmente, la adopción de protocolos abiertos (web services, REST, SOAP, etc.) para integrar sin problemas cualquier solución de terceros fabricantes en el ecosistema **VSN**.

El proyecto **Spider** se verá concretado en los próximos meses con las nuevas versiones de todos los módulos tradicionales (MAM-archivo, tráfico, noticias, etc.) del fabricante español.