



## Riot Games Brasil confía en VSN para su archivo de contenidos de E-sports

Barcelona, SPAIN – 16/04/2020

Riot Games, la desarrolladora de League of Legends (LoL) y organizadora del campeonato brasileño de League of Legends (CBLoL), ha apostado por el software de VSN para organizar, editar y distribuir los contenidos generados en sus multitudinarios eventos mediante VSNEplorer MAM.

La retransmisión de este tipo eventos -y en particular, de **la liga local de League of Legends, CBLoL-**, suponen todo un desafío de emisión, ya que además del seguimiento de las pantallas de juego de cada jugador y de sus respectivas cámaras personales, también se incluye una cobertura solo comparable a la de eventos deportivos tradicionales: grabaciones entre bastidores, entrevistas, espacio para presentadores y retransmisión con público en los eventos más señalados. Este despliegue genera, por supuesto, una gran cantidad de contenidos, que a día de hoy acumulan más de **500 millones de visualizaciones** en su canal oficial de YouTube.

Es por ello que **Riot Games requería en Brasil un sistema de deep archive dedicado**, una herramienta que pudiera agilizar su proceso de adición, búsqueda y localización de contenidos, mejorando su disponibilidad para editarlos y distribuirlos de manera más eficiente. Por esta razón decidieron confiar en **VSNEplorer MAM**, una herramienta avanzada que se podía adaptar totalmente a sus necesidades y a un precio muy competitivo.

“Esta herramienta cumple con las expectativas de nuestra operación y **ofrece recursos importantes en la emisión de un torneo como el CBLoL**”, afirma Fernando Svevo, Gerente de Broadcast y Eventos de Riot Games en Brasil.

Gracias a VSNEplorer MAM, Riot Games dispone ahora de un sistema que sirve de **núcleo central para gestionar sus contenidos de manera automática**, incluyendo procesos de transcodificación y edición a baja resolución a través de Wedit, el editor de vídeo web 100% HTML5 integrado en VSNEplorer para la composición de recopilaciones, resúmenes de partidas y mensajes promocionales, entre otros.

“A nivel de negocio, este proyecto supone **una oportunidad clave para VSN** por el potencial de las industria de los videojuegos y más concretamente de los eSports” - comentó Roberto Calmón, Arquitecto de Soluciones y Preventa de VSN. “Se trata de una actividad que no para de crecer a nivel global y que cada vez está más integrada en

seguimiento con competiciones tradicionales, y **Riot Games es sin duda la referencia a seguir en organización de eventos y generación de contenidos**".

League of Legends (LoL) se estrenó en 2009 como novedad en la categoría de los llamados videojuegos MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) para PC. Tan solo dos años después, el juego acumulaba más de 11 millones de jugadores mensuales activos a nivel mundial, una cifra que en 2020 -confirmando su condición de **videojuego más popular del mundo**- supera los 100 millones. A raíz de este éxito, Riot Games comenzó a organizar eventos de eSports en 2011 a través su primer campeonato mundial en Suecia, expandiendo su cobertura hasta conformar la gran variedad de torneos, eventos y más de veinte de ligas profesionales activas a nivel global en la actualidad.

Para más información acerca de las soluciones de VSN, visite la página web <https://www.vsn-tv.com/es/> o póngase en contacto con los profesionales de ventas a través de la dirección de email [sales@vsn-tv.com](mailto:sales@vsn-tv.com)

## **Sobre VSN**

VSN es una compañía global de tecnología que ofrece soluciones avanzadas y end-to-end para las industrias de Broadcast, Media y Entretenimiento. Su software modular, escalable y personalizable optimiza los procesos de negocio en las áreas de gestión de media, automatización y master control room (MCR) y producción de noticias. VSN ha instalado soluciones innovadoras para clientes en más de 100 países del mundo, incluyendo canales de televisión, distribuidores de contenido, agencias de noticias, instituciones públicas, empresas de telecomunicaciones o corporaciones privadas, entre otros. Con oficinas centrales en Barcelona, VSN cuenta con presencia en Alicante, Dubai, Hong Kong, Miami, Montevideo y Santiago de Chile, y ofrece servicio de soporte técnico global 24/7 altamente valorado. Para más información, visite [www.vsn-tv.com](http://www.vsn-tv.com).

## **Contacto de VSN:**

Patricia Corral

Marketing Director

Tel: +34 93 734 99 70

Email: [pcorral@vsn.es](mailto:pcorral@vsn.es)